

Disney · PIXAR

# ARLO & SPOT

AB 26. NOVEMBER IM KINO  
© 2015 Disney/Pixar



## Bastle ein Hexaflexagon!

Das Hexaflexagon ist eine „magische“ mathematische Form, die beim Umlappen versteckte Bilder zeigt. Schneide die Formen aus und probiere es einmal! Entdeckst Du alle sechs Bilder?

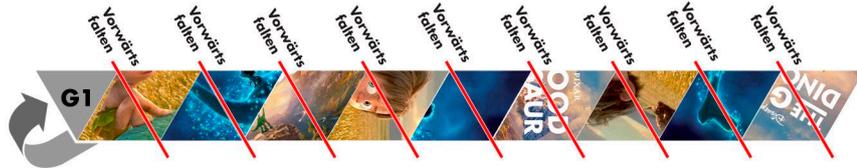
### Schritt 1

Schneide die kleine Vorlage aus oder schneide alle Vorlagen aus und klebe sie zusammen, um daraus ein großes Hexaflexagon zu basteln. Falte die Form in der Mitte entlang der roten Linie.



### Schritt 2

Mit G1 nach oben gerichtet, faltest Du nun immer wieder entlang der roten Linie nach vorne.



### Schritt 3

Jetzt sollte Dein Hexaflexagon in etwa so aussehen...



### Schritt 4

Drehe die Rückseite zu Dir und falte Seite A entlang der roten Linie hinter Seite B.

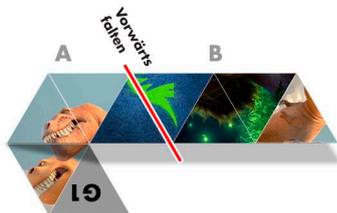


Dann sieht es so aus...



### Schritt 5

Falte nun entlang der roten Linie die Seite B über die Seite A.

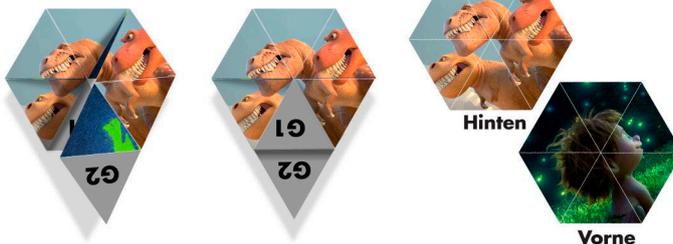


Dann sieht es so aus...



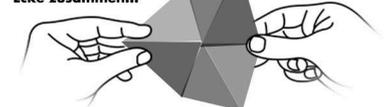
### Schritt 6

Klappe G1 von hinten aus, damit das Dreieck nach vorne schaut. Falte G1 um und klebe das Feld mit G2 zusammen.



### So geht's

Klappe eine beliebige Ecke zusammen...



...und drücke die gegenüberliegende Ecke ein und nach hinten.

Bis Du einen dreizackigen Stern siehst...



...und schon ist innen ein neues Bild sichtbar.

„Pule“ dann die Mitte des Sterns auf...



...und wieder erscheint ein neues Bild.

Disney · PIXAR

# ARLO & SPOT

AB 26. NOVEMBER IM KINO

© 2015 Disney/Pixar



Große Vorlage

## TEIL A

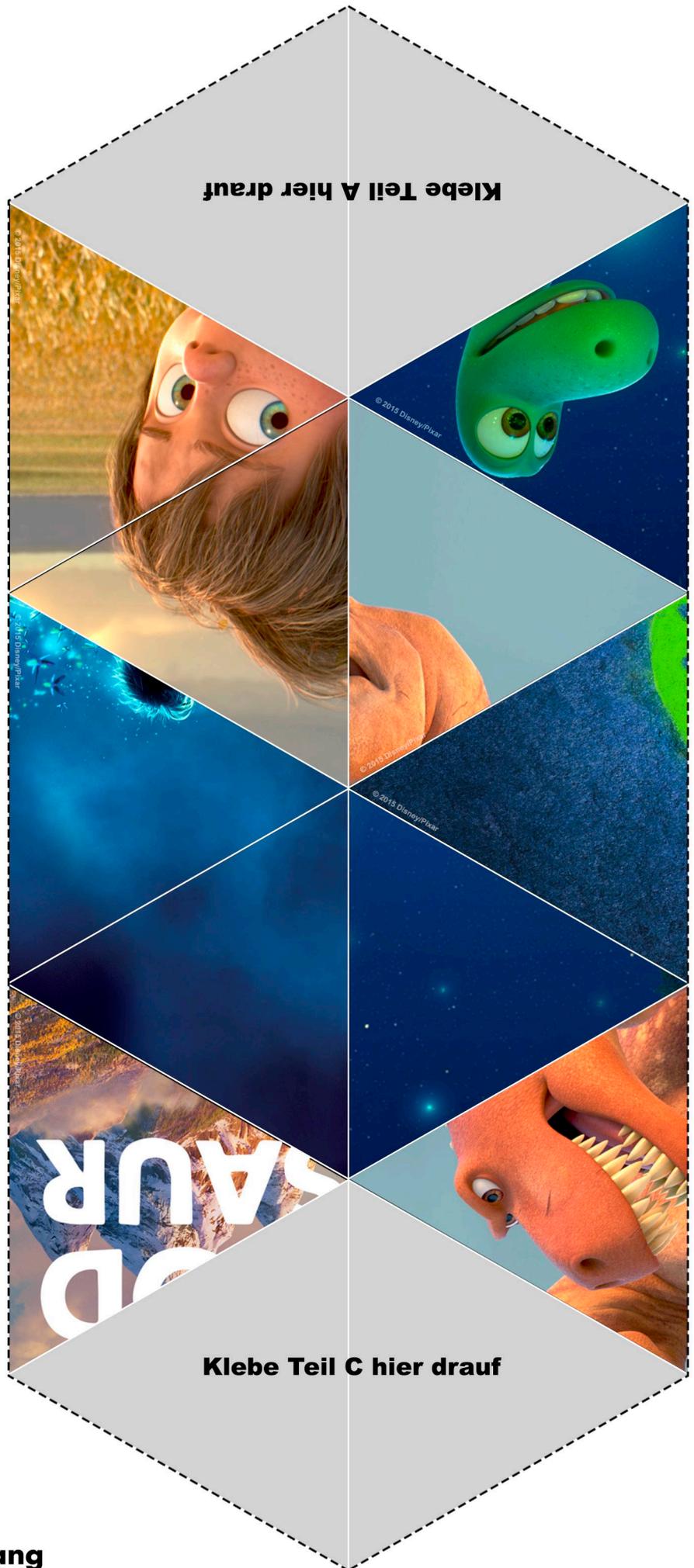
Schneide vorsichtig entlang  
der gestrichelten Linie aus

Disney · PIXAR

# ARLO & SPOT

AB 26. NOVEMBER IM KINO

© 2015 Disney/Pixar



Große Vorlage

## TEIL B

Schneide vorsichtig entlang  
der gestrichelten Linie aus

Disney · PIXAR

# ARLO & SPOT

AB 26. NOVEMBER IM KINO

© 2015 Disney/Pixar



Große Vorlage

## TEIL C

Schneide vorsichtig entlang  
der gestrichelten Linie aus

Disney · PIXAR

# ARLO & SPOT

AB 26. NOVEMBER IM KINO

© 2015 Disney/Pixar



**Kleine Vorlage**

**Schneide vorsichtig entlang der gestrichelten Linie aus**